

COLLECTION

de Luisa Cagnetti, Francesco Cagnetti et Leo Colovini
Un jeu de cartes simple, rapide et amusant, prévu pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans.

Contenu

Un jeu de 108 cartes. Les cartes représentent 5 différents objets de collection: des billets de banque (28 cartes), des horloges (24 cartes), des timbres (20 cartes), des livres (20 cartes) et des tarots (16 cartes).

Préparation

Mélanger le jeu de cartes et distribuer à chaque joueur 5 cartes couvertes.

Déposer le reste des cartes couvertes au milieu de la table.

Les collections

Les collections ne sont pas toutes pareilles. En effet, pour que la collection soit complète, il faut un certain numéro de

cartes (le numéro est imprimé aux angles de chaque carte). Par exemple, pour compléter une collection de billets de banque, il faut 7 cartes, alors qu'il suffit de 5 cartes pour compléter une collection de livres.

La valeur d'une collection complète est de 2 points pour chaque carte qui la compose (une collection d'horloges vaut donc 12 points, une collection de tarots 8 points, etc.).

Néanmoins, les collections peuvent être "terminées" avant d'être complètes, à condition qu'elles soient composées d'au moins 3 cartes; mais dans ce cas, la valeur de chaque carte est seulement d'1 point (par exemple, une collection de 4 billets de banque vaut 4 points et une collection de 3 timbres vaut 3 points).

Le jeu

Le joueur qui commence la partie est choisi au hasard, les autres suivent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur:

- abat, devant lui sur la table, 1 et jusqu'à 5 de ses cartes et les dispose par collection (billets de banque avec billets de banque, horloges avec horloges et ainsi de suite); on peut avoir devant soi jusqu'à 3 collections différentes en même temps. Si le joueur, quand c'est son tour, ne peut abattre aucune carte (par exemple, s'il a devant

lui une collection de tarots, une collection de livres et une collection d'horloges, mais s'il a seulement des billets de banque et des timbres dans la main), il est obligé, avant de jouer, de se défausser de ses collections incomplètes. Par conséquent, soyez prudents!

- complète ou termine une ou plusieurs collections (voir les paragraphes spéciaux).
- pioche autant de cartes qu'il a joué.

Compléter une collection

Quand c'est son tour, il arrive qu'un joueur forme une collection complète (7 billets de banque ou 6 horloges ou...); dans ce cas:

- Le joueur rassemble les cartes correspondantes et les conserve comme score, formant un talon de levées. Les cartes sont disposées verticalement pour indiquer qu'elles valent chacune 2 points.
- Tous les adversaires qui avaient commencé cette collection doivent se défausser de toutes les cartes de la pile des écarts (mais pas des cartes des autres collections), qui est déposée découverte à côté du jeu de cartes au milieu de la table.

Terminer une collection

Si, pendant son tour, le joueur abat une carte, que ce soit la troisième ou davantage dans une certaine collection, il peut - s'il croit que c'est nécessaire - déclarer que la collection est

terminée. Dans ce cas:

- Le joueur ramasse les cartes correspondantes et les place dans son talon de levées. Les cartes sont disposées horizontalement pour indiquer qu'elles valent chacune seulement 1 point.
- Les adversaires qui avaient commencé la même collection, mais qui ont un numéro de cartes inférieur au numéro du joueur, doivent se défausser de toutes les cartes dans la pile des écarts.
- Les adversaires qui avaient la même collection, mais qui ont un numéro de cartes supérieur ou égal à celui du joueur, ramassent eux aussi les cartes correspondantes et les placent horizontalement dans le talon des levées (chaque carte vaut un point).

Par exemple, Pierre a 2 billets de banque, Léon en a 3, Louise en a 6 et Hélène en a 2. C'est Pierre qui doit jouer et il joue 2 nouveaux billets de banque en annonçant "Collection". Il enlève, par conséquent, ses 4 billets de banque, les met en pile, et les conserve horizontalement devant lui, obtenant ainsi 4 points. Léon et Hélène, dont les collections étaient composées d'un numéro de cartes inférieur aux 4 de Pierre, sont obligés de se défausser de tous leurs billets de banque. Louise, par contre, ramasse

ses 6 billets de banque et les conserve horizontalement. De cette façon, Pierre, non seulement a gagné 4 points et a obligé Léon et Hélène à se défausser de leurs billets de banque, mais il a obligé aussi Louise à finir sa collection avant de la compléter: si elle avait réussi à abattre la septième carte, elle aurait gagné, en effet, 14 points au lieu des 6 qu'elle a réalisés. Remarquez que si Pierre avait abattu une seule pièce, Léon aurait gagné aussi 3 points, au lieu d'être obligé de se défausser de ses cartes.

Attention.

- On ne peut pas déclarer qu'une collection est terminée, même si elle est déjà composée de 3 cartes ou davantage, si on ne joue pas au moins, pendant ce tour, une nouvelle carte du même genre.
- Chaque fois qu'un joueur complète, termine ou se défausse d'une collection, il se crée devant lui l'espace pour commencer une nouvelle collection; pendant qu'il joue il peut annoncer, par exemple, une collection et en commencer une nouvelle, du même genre dans l'espace libre.

Fin du jeu

Quand le jeu de cartes est épuisé, le jeu se termine dès qu'un joueur n'a plus de cartes.

DAL NEGRO

Les collections qui sont encore en jeu sont toutes défaussées et chacun calcule son score, comptant d'abord ses levées verticales (collections complètes, deux points par carte) et puis les levées horizontales (collections terminées mais incomplètes, 1 point par carte). Le joueur ayant le score le plus élevé est le gagnant.

Le jeu peut se dérouler en une ou plusieurs parties:

- **Partie unique:** le joueur ayant totalisé le plus de points est le gagnant.
- **Partie à points:** on additionne les points totalisés de partie en partie et le joueur qui arrive le premier au score établi est le gagnant.

Prodotto non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Contiene piccole parti che possono essere ingerite. Conservare l'imballaggio per qualsiasi informazione.

Prodotto e distribuito da T. Dal Negro spa
P.zza Cavarzerani, 9 Z. I.
31030 Carbonera (TV)